

Sensation: 10a löst Code für Goldmaschine!

Am 27.02. unternahm die Klasse 10a zusammen mit ihrer Klassenlehrerin Frau Sassenberg einen Wandertag der besonderen Art: Es ging nach Paderborn, um dort ein Escape Room Rätsel namens „Goldfinger“ zu lösen. Das Ganze fand statt in der Schauspielbar direkt am Maspornplatz.

Bei herrlichstem (fast schon) Sommerwetter (blauer Himmel, 20 Grad) begann der Tag am Treffpunkt Witexhalle. Von dort ging die Reise in die ostwestfälische Metropole mit dem größten Computermuseum der Welt, welches ausnahmsweise aber mal links liegen gelassen wurde.

Da wir überpünktlich eintrafen, reichte die Zeit noch für ein Klassenfoto und einen kleinen Rundgang im Paderquellgebiet. Die Klassenlehrerin konnte sich einen Kurzvortrag zu Karl dem Großen und der Kaiserpfalz hier nicht verkneifen. Glücklicherweise war es dann schon 10 Uhr und „Goldfinger“ erwartete uns bereits.



In der Schauspielbar sah es aus wie in einer Geisterbahn und war auch ähnlich dunkel und schummerig. In einem Videoeinspieler bekamen wir nun die Aufgabe gestellt. Hier hieß es bereits aufgepasst, da einige wichtige Hinweise zum Lösen des Rätsels genannt wurden.

In 6er Teams ging es nun an das Knacken der Codes zur Entschlüsselung der Goldmaschine. Jedes Team hatte einen großen, verschlossenen Koffer, der wiederum

6 kleine Koffer mit Zahlenschlössern versehen enthielt. Hinweise zu den richtigen Zahlenkombinationen fanden sich wiederum in den Koffern.

Mit viel Elan und Ehrgeiz machten sich die Teams an die Entschlüsselung der Codes. Zunächst kämpfte jedes Team für sich und wollte nichts an die andern preisgeben. Doch dann wurde klar, dass man diese Challenge nur als Klassenteam (und ganz ohne Smartphone) lösen konnte und so wurden Informationen aus- und diverse Gegenstände gegenseitig eingetauscht. Bei jeder erfolgreichen Entschlüsselung eines Codes erschallten Freudenschreie, die jedoch sofort von hektischem Weiterrätseln unterbrochen wurden.

Nach 1:14 Stunde - 16 Minuten vor Ablauf des Countdowns – wurde dann auch der letzte Code geknackt und Goldstücke rasselten aus der decodierten Goldmaschine. Für jeden eins!

Ohne die Zusammenarbeit der 23 Teamplayer wäre dies nie gelungen. Kompetenz Teamfähigkeit eindeutig bewiesen. Obwohl man zunächst etwas enttäuscht darüber war, dass nicht jede Gruppe in einen Raum gesperrt wurde wie es normalerweise bei einem Escape Room üblich ist, hatten letztendlich alle Spaß beim erfolgreichen Rätseln.

Zur Belohnung ging es dann noch in die City und es wurde geshoppt und geschlemmt.

Die Unternehmung „Escape Room“ kann man auf jeden Fall weiterempfehlen – privat oder als Klasse.

